

Conditions de vente de GFL

version *Rainbow*

La licence d'utilisation du logiciel métier GFL est proposée pour le prix de **1500 euros TTC**. Le logiciel permet de faciliter la gestion des structures de type ludothèque et notamment les opérations courantes : Prêt / animation / caisse / statistiques / classification.

Installation du logiciel:

L'installation ne présente absolument aucune difficulté.

Le logiciel sera paramétré en fonction des besoins de la structure par l'utilisateur avant utilisation.

Afin de faciliter le paramétrage du logiciel il est conseillé d'être assisté par une personne ayant une expérience standard d'un logiciel sous Windows.

La saisie des fichiers jeu et adhérent exige le respect de règles très simples, qu'il faut suivre. Des messages attirent l'attention à chaque particularité, et une aide intégrée permet de suivre le fonctionnement de chaque option. L'écran vous informe à tout moment où vous en êtes et ce que vous devez faire.

Matériel nécessaire : Ordinateur fonctionnant avec Linux ou Windows à jour.

Il est également possible de faire fonctionner GFL sur une tablette android, l'interface sera cependant très réduite.

Versión réseau : ce mode nécessite des informations techniques sur votre réseau.

Maintenance: Le matériel est installé, configuré et entretenu par vos soins.

Vu la facilité et la fiabilité de GFL, il n'est pas prévu de déplacements dans le prix proposé.

L'utilisation primaire est très simple. Cependant, il est possible, et conseillé à la moindre difficulté, d'être guidé par téléphone.

Vous devez vous conformer aux recommandations de fonctionnement prévues dans l'aide.

Vous devez accepter de fournir des sauvegardes de maintenance à notre demande, et vous engager à maintenir un dialogue avec nous, gage d'une exploitation optimale du logiciel.

La formation de base peut se faire, si besoin par téléphone.

Nous nous engageons à assurer le développement du logiciel et la définition de ses fichiers gratuitement.

Des procédures permettent de limiter les immobilisations en cas de problèmes.

Des mises à jour ou des corrections de fichiers sont possibles au moyen de mini programmes le moment venu, expédiées par Internet.

Nous nous engageons à fournir une version déprotégée si nous n'étions plus en mesure d'assurer le développement du logiciel.

Licence d'utilisation:

Le logiciel GFL, comprenant les définitions de fichiers, les programmes, les masques, les visuels et les aides sont propriété des auteurs :

Jacques POINSSOT et *Jordan LACHASSE*

La licence d'utilisation donne le droit d'utiliser le programme GFL Rainbow exclusivement dans et par l'entité qui a passé commande.

GFL ne peut être cédé, copié, servir d'inspiration, ou vendu en tout ou partie, sans l'accord de ses auteurs. Outre le fait que le détenteur de la licence s'exposerait aux

Conditions de vente de GFL

version *Rainbow*

lois relatives aux contrefaçons et à la propriété artistique, il ferait préjudice au travail réalisé.

Dépôt du logiciel:

Les sources de GFL sont déposées à l'Agence pour la Protection des Programmes, 54 rue de Paradis 75010 PARIS, sous le n°:

IDDN FR 001 040022 00 SP 1996 000 31500

Ce dépôt est la garantie que les sources déprotégées du programme sont disponibles pour les ayant-droit selon les critères de l'APP. (voir site <http://www.app.asso.fr>)

Pour toute commande:

Nous nous réservons la possibilité de modifier les conditions ci dessus à tout moment, ou de refuser certaines commandes.

Nous garantissons le mode de fonctionnement décrit dans le manuel et le tract

Maintenance ultérieure:

Aucune période de maintenance n'est garantie par les auteurs. L'aide au fonctionnement du logiciel est fournit selon les cas et principalement à distance.

Les maintenances, mises à jour, restent gratuites jusqu'à la fin de commercialisation du logiciel.

Aucune demande de dédommagement ne pourra être réclamée en cas de perte de données ou d'impossibilité d'utilisation du logiciel.

La licence GFL est payable à la commande par chèque ou mandat administratif au nom de Jordan LACHASSE.